**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Genshin Impact* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Gestión de Proyectos Informáticos*  *Análisis y Evaluación de soluciones informáticas*  *Desarrollo de Software*  *Bases de Datos*  *Interfaz de Usuario* |
| Competencias | * *Capacidad para analizar las necesidades de un sistema y diseñar soluciones que integren múltiples componentes.* * *Implementación de algoritmos complejos y uso de técnicas avanzadas de programación.* * *Dominio de SQL y manipulación de datos almacenados en tablas relacionadas con personajes y estadísticas.* * *Creación de interfaces interactivas que permitan a los usuarios calcular daño en tiempo real.* |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El proyecto busca solucionar el problema de calcular el daño de los personajes en Genshin Impact de manera precisa y accesible para los jugadores. La relevancia de este tema en el campo laboral de la programación y el desarrollo web es significativa, ya que demuestra la capacidad de crear herramientas interactivas que mejoran la experiencia del usuario en los videojuegos.*   * ***Ubicación****: El proyecto se enmarca en el contexto global de los videojuegos, específicamente en la comunidad de Genshin Impact, que cuenta con millones de jugadores a nivel mundial. Esta comunidad se caracteriza por su interés en optimizar el rendimiento de los personajes y su participación activa en foros y redes sociales.* * ***Impacto****: Afecta principalmente a los jugadores de Genshin Impact, en su mayoría jóvenes y adultos, que buscan mejorar su rendimiento en el juego y comprender mejor las mecánicas de daño.* * ***Aporte de valor****: El proyecto APT aporta un valor real al proporcionar una herramienta que permite a los jugadores calcular de manera precisa el daño de sus personajes, facilitando así una experiencia de juego más estratégica y satisfactoria.* |
| 2. Objetivos | * ***Objetivo General****: Desarrollar una herramienta web que permita a los jugadores de Genshin Impact calcular el daño de sus personajes de forma interactiva y precisa.* * ***Objetivos Específicos****:* * *Implementar una interfaz de usuario intuitiva para ingresar datos y visualizar resultados.* * *Desarrollar una base de datos que almacene estadísticas de personajes y habilidades.* * *Crear un sistema de cálculos de daño basado en fórmulas específicas del juego.* * *Proveer información adicional sobre los personajes y sus características.* |
| 3. Metodología | * *La metodología utilizada en el desarrollo del proyecto fue ágil, permitiendo iteraciones rápidas y ajustes en función del feedback. Las fases incluyeron:* * ***Investigación****: Revisión de las mecánicas de daño en Genshin Impact y recopilación de datos necesarios.* * ***Diseño****: Creación de wireframes y prototipos de la interfaz de usuario.* * ***Desarrollo****: Implementación del backend en Node.js y la base de datos en PostgreSQL, junto con la creación de la interfaz en HTML y JavaScript.* * ***Pruebas****: Validación de la funcionalidad de la calculadora y ajustes basados en los resultados.* |
| 4. Desarrollo | * ***Etapas del Proyecto****:* * *Definición de requerimientos y objetivos.* * *Creación de la base de datos y estructura del backend.* * *Desarrollo de la interfaz de usuario.* * *Implementación de la lógica de cálculo del daño.* |
| 5. Evidencias | * *Código fuente del proyecto disponible en un repositorio de GitHub.* * *Resultados de pruebas de funcionalidad realizadas.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | * ***Reflexión****: El proyecto APT me permitió profundizar en mis intereses en el desarrollo de software y el diseño de interfaces. Mis objetivos profesionales se han ampliado, y ahora tengo un mayor interés en la creación de aplicaciones interactivas.* * ***Proyecciones laborales****: Me gustaría explorar más sobre el desarrollo de aplicaciones para videojuegos y la optimización de sistemas de información. Me proyecto trabajando en un entorno de desarrollo de software donde pueda combinar mis habilidades técnicas con mi pasión por los videojuegos.* |